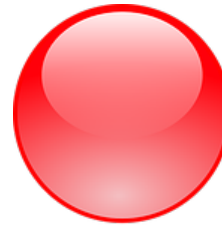
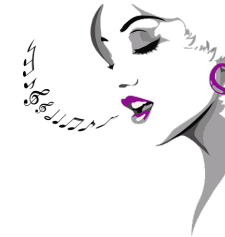
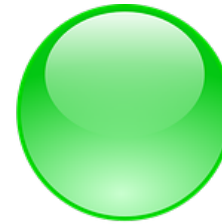


„ZATAŃCZ I ZAŚPIELAJ” - GRA PLANSZOWA

Celem gry jest jak najszybsze dotarcie na metę

- Każdy gracz otrzymuje pionek w innym kolorze,
- Przesuwamy pionek na planszy tyle pól, ile wskaże rzut kostką,
- Jeżeli pionek zatrzyma się na zielonej kropce, to gracz śpiewa wybraną przez siebie piosenkę,
- Jeżeli pionek zatrzyma się na czerwonej kropce, to gracz tańczy do fragmentu swojej ulubionej muzyki,
- Jeżeli pionek zatrzyma się na kropce przy której znajduje się strzałka, to cofa się na wskazane przez tą strzałkę pole,
- Wygrywa ten gracz, który pierwszy trafi na metę. Możemy postawić pionek na mecie, tylko jeśli na niej zakończy się ruch pionka, jeśli liczba wyrzuconych oczek będzie zbyt duża, to stoimy w miejscu i próbujemy szczęścia w następnej kolejce.



START



META