**Transformacja**

Wymyślamy dwa wyrazy o tej samej liczbie liter. Gracze zapisują wyrazy, jeden pod drugim, zostawiając dużo miejsca między nimi. Zadaniem gracza jest zamienienie jednego wyrazu w drugi. Jednorazowo można zamienić tylko jedną literę, a utworzony wyraz musi być poprawny. Na przykład wyraz „las” można zamienić na „sok” w następujący sposób: las, los, sos, sok. Grę rozpoczynamy od wyrazów trzy- lub czteroliterowych, a potem podajemy wyrazy dłuższe. Zwycięża gracz, który szybciej dokona transformacji.

**LAS**

**SOK**

**SOS**

**LOS**